



Índice

Editorial	5
Simulador Virtual para acoso escolar en niños y adolescentes: Un Estudio Piloto en México <i>Virtual Simulator for school harassment in children and adolescents: A Pilot Study in Mexico</i>	7
El Software Educativo Hot Potatoes en el aprendizaje de la Especialidad de Computación en el Centro de Educación Técnica Productiva “Virgen del Rosario” de Huari, Perú <i>The Hot Potatoes Educational Software in the Learning of the Computer Science Program in the Technical Productive Education Center “Virgen del Rosario” in Huari, Peru</i>	17
Características del uso de emojis en la comunicación por el chat de Whatsapp <i>Characteristics in the use of emojis in the communication through WhatsApp Chat</i>	36
Presencia docente en ambientes de aprendizaje mediados por Tecnologías de la Información y la Comunicación <i>Teaching presence in learning environments with Information and Communication Technologies</i>	53
M-learning en el CELEX-ESIA Z. Estrategia Educativa que incorpora el WhatsApp al E-learning para el desarrollo de la competencia Oral y escrita del idioma Inglés <i>M-learning in CELEX-ESIA Z. Educational Strategy that incorporates WhatsApp to E-learning for the development of oral and written english language skills</i>	66
Metodología de aprendizaje basada en Metáforas Narrativas y Gamificación: Un caso de estudio en un Programa de Posgrado Semipresencial <i>Learning methodology based on Narrative Metaphors and Gamification: A case study in a Semipresencial Master's Program</i>	84
Tecnologías de Información y Comunicación desde la virtualidad para la formación en investigación aplicada e innovación “Caso Semilleros de Investigación en los Programas Tecnológicos Universidad de Caldas” <i>Information and Communication Technologies from the virtually for the training in applied research and innovation “Case of Research Seeds in the Technological Programs Universidad de Caldas”</i>	105